2、

编译型语言：C >> 汇编 >> 机器语言 >> CPU执行

解释性语言：JAVA >> 字节码 >> 解释器 >> CPU执行 （效率低）

3、\是指改行和下一行链接在一起

1. 变量名区分大小写，%.2f 小数点后两位 %11.9f 小数点后9位，总共11位
2. ‘\0’字符串结束标志
3. Sizeof(),所占字节的大小，不同编译器位宽不一样
4. pow(2,32) 2的32次方 在math.h里面
5. 打印字符串 {“12”} 或者{‘1’,’2’,’\0’}注意单个字符需要加’\0’结束
6. 强制类型转换 int(2.2) = 2
7. 短路求值，做为”&&”和”||”操作符表达式，这些表达式在进行求值时，只要最终的结果已经可以确定真或假，求值过程便告终止。
8. 无
9. 1、Switch case语句 末尾加上break；否则会一直向下执行 2、else 与最接近的if进行匹配
10. Getchar从标准输入流中获取字符，如果没有字符输入会一直卡在该函数可以暂停
11. For(;;)相当于死循环
12. Break 跳出当前fou循环语句，continue跳出本次循环进入下一次循环，putchar打印一个字符，break和continue只能作用于一层循环
13. A = a + 1 a+=1 j = i++ 不同于 j = ++i ,goto 跳转到标签位置（不建议使用）
14. 无
15. C99标准动态数组 支持动态数组 而且声明可以不放在句首
16. Sizeof()包含‘/0’,strlen()字符长度不包含‘/0’,里面是数组的首地址
17. 无
18. 存放地址的变量称为指针变量，取地址运算符&，取值运算符\*
19. 数组首地址=数组名字 str = &str[0] %p地址 ，\*(p+1)，p地址的下一个的数据，并不是简单的将地址加一，而是指向数组的下一个元素，相邻两个地址相差的数据的地址差异和定义的类型有关
20. 对指针声明类型，是指地址上的数据的类型
21. 二维数组 \*(array+i) = array[i] \*(\*(array+i)+j) = array[i][j] \*(array+i)是二维数组第i行的地址
22. 如果不清楚指针会指向什么位置，将它初始化为NULL
23. Int \*p 对p进行一层解引用得到int类型的数值，int \*\*p，对p进行两层解引用得到int类型的数值
24. Const 会让变量变常量，只有只读属性